



Ukrainian Development  
Western Management  
Global Delivery

# DEDIKERET SOFTWARE UDVIKLINGS TEAM TIL BYG-E

---

DANSK LEVERANDØR AF ELEKTRONISK  
HANDELSLØSNINGER TIL  
KONSTRUKTIONS INDUSTRIEN

# Introduktion

Byg-E har base i Nærum, Danmark og er en udbyder af elektroniske handelsløsninger til byggeindustrien med det formål at gøre e-handel enklere og mere håndterbar for både leverandører og byggebranchen. Som leverandør har Mobilunity været engageret i Byg-E i over et år, og vi er rigtig stolte af vores bidrag til deres workflow og team forstærkning.

## TEKNOLOGI

<b>Produkt:</b>	Elektroniske handelsløsninger til byggebranchen
<b>Website:</b>	<a href="http://www.byg-e.dk">http://www.byg-e.dk</a>
<b>Team:</b>	2 .NET, C # / VB-udviklere; 1 Applikations Support
<b>Tteknologier:</b>	.NET, C#, VB



## IT manager hos Byg-E

### Paul Jacobsen

*"IT-verdenen ændrer sig hurtigt og konstant, og vi ønsker, at vores IT-løsninger skal være innovative og forbedres hurtigt over tid. For at møde disse nye udfordringer, så vi på forskellige muligheder. Vi fandt ud af, at det at finde kvalificerede it-specialister i Danmark i sig selv er en udfordring, og vi begyndte at scanne markedet for alternative løsninger. Vi fandt Mobilunity, og vi har lært, at ikke kun deres IT-specialister er meget professionelle og kvalificerede, men at de også har en meget rimelig pris. At arbejde med dem i over et år har vist sig at være lettere end forventet, og det tog ikke lang tid for dem at levere de resultater, vi håbede på. Vi er meget tilfredse med Mobilunity, som giver en god arbejdsstyrke med gode faciliteter."*

# Vores udfordringer

## DOKUMENTATION



Dokumentation er en vigtig del af ethvert projekt og i dette tilfælde modsat mange typiske scenarier, blev projektet leveret fra en ekstern leverandør, som var en større del af et udviklingsprojekt og udover, at den foregående dokumentation var på et andet sprog (dansk), blev kompleksiteten og oversættelsen fra det oprindelige overført fra det ene hold til det andet forholdsvis gnidningsløst.

## KOMPLEKSITET



Byg-E er ret forskelligartet i sin opbygning og det nydannede hold måtte ændre en del data, i projektet. Byg-E består af 2 hovedsystemer, 16 undersystemer, og med dele, der kunne dateres 15 år tilbage. Det var en stor mængde data, der skulle evallueres og tilpasses. Holdet behandlede nogle forskellige løsningsmodeller, nogle blev bygget fra bunden og andre, hvor tidligere kode var blevet udviklet af anden udvikler/team, blev erstattet med nye.

## OPFATTELSE



Ofte kan vi drage fordel af andres fejl, men i nogle tilfælde kan disse fejl gøre tingene lidt sværere for dem, der skal overtage. Byg-E havde tidligere outsourcet og endda med en vis succes for at vurdere, om de kunne finde en form for, hvad de havde brug for. Vi følte aldrig, at fortiden var os imod, men vi ville vise, at teamet hos Mobilunity ikke var som de andre, de tidligere havde samarbejdet med.

# Vores løsning

## FREMGANGSMÅDEN

Alt, hvad vores teams gør, er process styret. Teamet var i stand til at formulere en strategi, der ikke kun tillod til forståelse, men også at tilpasse sig eventuelle problemer med Dokumentation. De hjalp også med at kommunikere med Byg-E, fordi de var åbne og tilgængelige omkring det at diskutere hvert eneste aspekt, og de viste dermed et stort niveau af forståelse og engagement fra deres side.



## DIALOG

Kommunikation er altid nøglen til styring af ethvert team, især en fjerntliggende. Regelmæssige møder gjorde tingene meget klare og forståeligt for teamet. Ved at have adgang til Byg-E betød, at holdet kun skulle fokusere på at spørge direkte for at få klarhed. Takket være denne fremgangsmåde var teamet i stand til at komme igennem alle udfordringer, og vende det konkrete, der modsat ville have været komplekst over en simpel Skype-chat.



## ORGANISATION

På teamniveau havde vi stor tillid til udviklernes evne. Vi føler, at der er gode udviklere overalt, men for os er den vigtigste ting den organisatoriske struktur, vi får hos Mobilunity, hvilket gør det muligt for vore kunder at have tillid til teamet og vores overordnede strategi. Service er nøglen for os, og når vi sørger for, at teamet bliver taget hånd om, opnår vi stor produktivitet. At sikre, at vore kunder er opmærksomme på, at alt sker og finder sted, højner samarbejdet. Kombinationen af både holdets evne og Mobilunity's ledelse er grunden til, at Byg-E stadig er klient den dag i dag.



# Workflow



Det ukrainske team har regelmæssige Skype-møder med kolleger fra kundens side. I løbet af disse opkald diskuterer de aktuelle opgaver, problemer, fremtidige planer og alle andre oplysninger, der er nødvendige for at flytte fremad med udviklingen. Således er vore medarbejdere en fulgyldig del af udviklingsteamet for Byg-E.



Til tid sporing og opgave oprettelse foretrækker Byg-E at bruge Jira, som en opgave ledelses løsning, det hjælper vores klient til at planlægge udviklingsfaser, tildele opgaver, og sikrer kontrol af flere facetter



Byg-E's ukrainske team er blevet en naturlig udvidelse af det lokale danske hold, der bogstaveligt talt udgør en 50/50 fordeling med hensyn til udført arbejde lokalt i Danmark og eksternt i Ukraine, fra Mobilunity's kontor.

# Temaet



## Oleksandr

.NET, C#/VB Udvikler

8+ års erfaring som  
Softwareingeniør

Alexander arbejder på udviklingen af ny funktionalitet i de nuværende systemer og understøtter dem, der er baseret på .NET. Han beskæftigede sig med at konvertere web UI-test i eksisterende test automatiserede software.

### Vigtigste teknologier:

C#, VB, .NET, SQL Server



## Mykhailo

Application Support Specialist

10+ års erfaring som IT-system  
specialist

Mykhailo fungerer som en del af Applikationssupport ekspert holdet. Ansvarlig for overvågning, administration og vedligeholdelse af hovedsystemerne.

### Vigtigste teknologier:

C#, VB, .NET, T-SQL, PowerShell,  
Ranorex, Selenium tools



## Ivan

.NET, C#/VB Udvikler

3+ års erfaring som Softwareingeniør

Ivan arbejder som udvikler på et Projekt for CRM-systemudvikling. Ansvarlig for opgaver med høj prioritet, udvikling af nye funktioner og fejlrettelser.

### Vigtigste teknologier:

C#, VB, .NET

# Holdet fortæller

*Jeg kan godt lide mit team, fordi vi samarbejder med meget erfarne folk. De har virkelig bred erfaring inden for forskellige teknologier, og de er altid klar til at hjælpe og dele ud af deres erfaringer. Jeg kan godt lide, at jeg har forskellige opgaver. Jeg har nu 17 års erfaring inden for IT, men jeg elsker at lære nyt, fordi jeg får opgaver, jeg aldrig har arbejdet med før. Jeg kan godt lide, at vi ikke kun har joborienteret kommunikation i teamet - for eksempel kan jeg altid diskutere med min leder omkring problemer med M-teori eller praksis i forælderrollen.*

**Mykhailo**

*Vores Mobilunity-team har arbejdet med Byg-E i mere end et år, og vi kender hinanden godt. Ud fra møderne, hvor vi diskuterer arkitektoniske og teknologiske løsninger, får vi velfungerende løsninger.*

**Oleksandr**

*Byg-E opererer i dag som leverandør af elektroniske handelsløsninger til byggevareindustrien. Jeg arbejder på en CRM for Byg-E-teamet for at gøre arbejdsgangen enklere og hurtigere*

**Ivan**